NOMBRE DEL INSTRUCTOR: JAIRO ALBERTO ESPAÑA ISACAS
CÉDULA: 76323755
CORREO ELECTRÓNICO: jairo.espana@misena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3058807122

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
NOVIEMBRE	ADSO	2627050	07:00 - 13:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN / VIRTUAL	54	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico	Caracterizar los procesos de la organización de acuerdo con el software a construir. Recolectar información del software a construir de acuerdo con las necesidades del cliente. Establecer los requisitos del software de acuerdo con la Validar el informe de requisitos de acuerdo con las necesidades del cliente	(AP1) DETERMINAR LAS ESPECIFICACIONES FUNCIONALES DEL SOFTWARE Y METODOLOGÍA A UTILIZAR.	AA1 - Elaborar Diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando AA2 - Identificar conceptos básicos de Teoría General de Sistemas y Enfoque Sistémico. AA3 - Elaborar instrumentos de recolección de AA5 - Aplicar técnicas de validación de requisitos del software.
	ADSI	2393635	07:00 - 13:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN / VIRTUAL	66	PROMOVER LA INTERACCION IDONEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMAS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL.	Aplicar técnicas de cultura física para el mejoramiento de su expresión corporal, desempeño laboral según la naturaleza y complejidad del área ocupacional.	AP7. CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA8 - Codificar el sistema de información en desarrollo usando la plataforma seleccionada según la especificación del diseño que incluya el programa de instalación, teniendo en cuenta normas y políticas de calidad aplicada al desarrollo de software
	ADSO	2455255	13:00 - 18:00	L M M J V S D 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	POPAYAN / VIRTUAL	50	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos	Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.	(AP5) CONSTRUIR EL PROTOTIPO DEL SOFTWARE DE ACUERDO AL ANÁLISIS DE LAS CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES Y DE CALIDAD.	AA1 - Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.
	TOTAL HORAS NOVIEMBRE					**170**				